
 BDS Westernschießen Strafen – RO Pocket Reference „MSV“ Sicherheitsverstoß (Minor Safety Violation) Strafzeitzuschlag von 10 Sek.		MSV
☆	Fehlschüsse (=Misses) ergeben einen Zuschlag von je 5 Sekunden. Aber: Was liegt, gilt als getroffen!	
☆	Ablauffehler (MSV) werden mit 10 Sekunden Zeitzuschlag belegt	
	Es darf pro Schütze und Stage nur ein einziger Ablauffehler vergeben werden!	
☆	Nichteinhalten des vorgeschriebenen Übungsablaufs	
☆	Auslassen eines vorgeschriebenen Handlungsablaufs, z.B. Game	
☆	Beschießen von Zielen nicht in der vom Übungsablauf vorgegebenen Reihenfolge	
☆	Beschießen von Zielen aus einer falschen Schießposition ohne Sicherheitsverstoß	
☆	Bewegung zur Waffe VOR dem Startsignal (Frühstart) (Neustart bei Abbruch VOR der ersten Schuss)	
☆	Missachtung der Vorgaben für die gemeldete Disziplin (unvollständige Ausrüstung, falscher Anschlag)	
☆	„Spirit of the Game“ (=30 Sekunden Zeitzuschlag) für grob unsportliches Verhalten, vorsätzlich provozierten Ablauffehler mit Zeitgewinn trotz Strafe, Nichthelfen beim Aufbau, Streit mit Mitschützen oder RO beginnen	
☆	Abstellen einer Langwaffe mit geschlossenem Verschluss oder einer Hülse im Patronenlager oder mit einer Patrone im Magazin oder Zubringer.	⊗
☆	Patrone im Magazin oder Zubringer der Büchse oder im Revolver am Ende der Stage.	⊗
☆	Umfallen einer abgestellten, ungeladenen und offenen Langwaffe innerhalb der 85° Regel.	⊗
☆	Aufheben fallengelassener Munition während der laufenden Stage.	⊗
☆	Ziehen der Revolver vor Erreichen der vorgesehenen Schießposition.	⊗
☆	Mitführen einer Langwaffe über die zum Abstellen o. Ablegen vorgesehene Position hinaus	⊗
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe in den Boden mehr als 3 m vor dem Schützen	⊗
☆	Positionswechsel mit nicht geholstertem(n) Revolver(n).	⊗

 BDS Westernschießen Strafen – RO Pocket Reference „MSV“ Sicherheitsverstoß (Minor Safety Violation) Strafzeitzuschlag von 10 Sek.		MSV
☆	Fehlschüsse (=Misses) ergeben einen Zuschlag von je 5 Sekunden. Aber: Was liegt, gilt als getroffen!	
☆	Ablauffehler (MSV) werden mit 10 Sekunden Zeitzuschlag belegt	
	Es darf pro Schütze und Stage nur ein einziger Ablauffehler vergeben werden!	
☆	Nichteinhalten des vorgeschriebenen Übungsablaufs	
☆	Auslassen eines vorgeschriebenen Handlungsablaufs, z.B. Game	
☆	Beschießen von Zielen nicht in der vom Übungsablauf vorgegebenen Reihenfolge	
☆	Beschießen von Zielen aus einer falschen Schießposition ohne Sicherheitsverstoß	
☆	Bewegung zur Waffe VOR dem Startsignal (Frühstart) (Neustart bei Abbruch VOR der ersten Schuss)	
☆	Missachtung der Vorgaben für die gemeldete Disziplin (unvollständige Ausrüstung, falscher Anschlag)	
☆	„Spirit of the Game“ (=30 Sekunden Zeitzuschlag) für grob unsportliches Verhalten, vorsätzlich provozierten Ablauffehler mit Zeitgewinn trotz Strafe, Nichthelfen beim Aufbau, Streit mit Mitschützen oder RO beginnen	
☆	Abstellen einer Langwaffe mit geschlossenem Verschluss oder einer Hülse im Patronenlager oder mit einer Patrone im Magazin oder Zubringer.	⊗
☆	Patrone im Magazin oder Zubringer der Büchse oder im Revolver am Ende der Stage.	⊗
☆	Umfallen einer abgestellten, ungeladenen und offenen Langwaffe innerhalb der 85° Regel.	⊗
☆	Aufheben fallengelassener Munition während der laufenden Stage.	⊗
☆	Ziehen der Revolver vor Erreichen der vorgesehenen Schießposition.	⊗
☆	Mitführen einer Langwaffe über die zum Abstellen o. Ablegen vorgesehene Position hinaus	⊗
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe in den Boden mehr als 3 m vor dem Schützen	⊗
☆	Positionswechsel mit nicht geholstertem(n) Revolver(n).	⊗

BDS Westernschießen Strafen – RO Pocket Reference „SDQ“ Stage-Disqualifikation ; „MDQ“ Match-Disqualifikation;		SDQ	MDQ
☆	Durchladen (Patrone ins Patronenlager) der Langwaffe vor dem Startsignal oder vor Erreichen der vorgeschriebenen Schießposition	⊗	
☆	Holstern eines gespannten Revolvers oder wenn sich eine Patronen vor dem Lauf befindet	⊗	
☆	Laden eines Revolvers am Ladetisch mit mehr als 5 Patronen	⊗	
☆	Fallenlassen einer UNGELADENEN Waffe	⊗	
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe, 1,5 und 3 m vor dem Schützen in den Boden oder in Seiten- oder Hochblende	⊗	
☆	Abstellen/Ablegen einer Langwaffe mit einer Patrone im Patronenlager	⊗	
☆	Positionswechsel mit einer Langwaffe mit Patrone im Patronenlager	⊗	
☆	Sweeping mit UNGELADENER Waffe, Verstoß gegen die 85°-Regel	⊗	
☆	Unsicher Waffenhandhabung, Deutschuss etc.	⊗	
☆	Gebrauch einer unzulässigen oder unzulässig modifizierten Waffe	⊗	
☆	Beschießen von Zielen aus einer falschen Schießposition mit Sicherheitsverstoß	⊗	
☆	Benutzung unzulässiger oder unzulässig modifizierter Ausrüstung	⊗	
☆	Entspannen einer Waffe, bei der eine Patrone im Lauf oder (Rev) vor dem Lauf befindet	⊗	
☆	am ENTLADETISCH nicht verschossene Patrone im Patronenlager, Magazin od. Trommel	⊗	
☆	Laden einer Waffe außerhalb der Ladezone.		⊗
☆	Wenn innerhalb einer Sicherheitszone mit Munition hantiert wird.		⊗
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe /Geschosseinschlag näher als 1,5 Meter vor den Schützen.		⊗
☆	Fallenlassen einer geladenen Waffe.		⊗
☆	Sweeping mit geladener Waffe.		⊗
☆	Zwei Stage DQ in einem Match.		⊗
☆	Verwendung von unzulässiger Munition, nicht zugelassener Treibladungs- o. Zündmittel.		⊗
☆	Aufsässiges oder unsportliches Verhalten.		⊗
☆	Schießen unter Einfluss von Alkohol, Drogen oder wahrnehmungsstörenden Medikamenten		⊗

BDS Westernschießen Strafen – RO Pocket Reference „SDQ“ Stage-Disqualifikation ; „MDQ“ Match-Disqualifikation;		SDQ	MDQ
☆	Durchladen (Patrone ins Patronenlager) der Langwaffe vor dem Startsignal oder vor Erreichen der vorgeschriebenen Schießposition	⊗	
☆	Holstern eines gespannten Revolvers oder wenn sich eine Patronen vor dem Lauf befindet	⊗	
☆	Laden eines Revolvers am Ladetisch mit mehr als 5 Patronen	⊗	
☆	Fallenlassen einer UNGELADENEN Waffe	⊗	
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe zwischen 1,5 und 3 m vor dem Schützen in den Boden oder in Seiten- oder Hochblende	⊗	
☆	Abstellen/Ablegen einer Langwaffe mit einer Patrone im Patronenlager	⊗	
☆	Positionswechsel mit einer Langwaffe mit Patrone im Patronenlager	⊗	
☆	Sweeping mit UNGELADENER Waffe, Verstoß gegen die 85°-Regel	⊗	
☆	Unsicher Waffenhandhabung, Deutschuss etc.	⊗	
☆	Gebrauch einer unzulässigen oder unzulässig modifizierten Waffe	⊗	
☆	Beschießen von Zielen aus einer falschen Schießposition mit Sicherheitsverstoß	⊗	
☆	Benutzung unzulässiger oder unzulässig modifizierter Ausrüstung	⊗	
☆	Entspannen einer Waffe, bei der eine Patrone im Lauf oder (Rev) vor dem Lauf befindet	⊗	
☆	am ENTLADETISCH nicht verschossene Patrone im Patronenlager, Magazin od. Trommel	⊗	
☆	Laden einer Waffe außerhalb der Ladezone		⊗
☆	Wenn innerhalb einer Sicherheitszone mit Munition hantiert wird		⊗
☆	Unbeabsichtigte Schussabgabe /Geschosseinschlag näher als 1,5 Meter vor den Schützen.		⊗
☆	Fallenlassen einer geladenen Waffe		⊗
☆	Sweeping mit geladener Waffe		⊗
☆	Zwei Stage DQ in einem Match		⊗
☆	Verwendung von unzulässiger Munition, nicht zugelassener Treibladungs- o. Zündmittel.		⊗
☆	Aufsässiges oder unsportliches Verhalten		⊗
☆	Schießen unter Einfluss von Alkohol, Drogen oder wahrnehmungsstörenden Medikamenten		⊗